

TitleTitle

Ταξιδεύοντας στην εποχή του Ερωτόκριτου

Author(s)Author(s)

Name: Στέλλα Πεταλά, Γιούλη Βεντούρα, Πέτρος Στεργιόπουλος, Στέλλα Τρυφωνίδου Organization: Εκπαιδευτήρια Θεοδωρόπουλου Role: Δασκάλα

Short description/ main ideaShort description/ main idea

Το παρόν το σενάριο ασχολείται με την ιστορία του Ερωτόκριτου. Οι μαθητές εξετάζοντας διαθεματικά το έργο πραγματοποιούν το δικό τους ταξίδι γνώσης στην εποχή της Αναγέννησης. Μέσα από τη μουσική, τα εικαστικά, τη λογοτεχνία και το θεατρικό παιχνίδι, τα παιδιά αποκτούν γνώσεις και διαμορφώνουν στάσεις και αξίες. Περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να βρείτε: <http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/el/community/taxideyontas-stin-epohi-toy-erotokritoytravelling-era-erotokritos-568563>

Learning activitiesLearning activities

Phase 1: Εισαγωγή στην ιστορία του λογοτεχνικού έργου: "Ερωτόκριτος"

Description of phase: Οι μαθητές έχουν μια πρώτη γνωριμία με το λογοτεχνικό έργο ακούγοντας το παράλληλα να ερμηνεύεται από διάφορους καλλιτέχνες.

Phase 2: Προετοιμασία ενός δικτυακού δρωμένου βασισμένο στον Ερωτόκριτο

Description of phase: Οι μαθητές προετοιμάζουν την παρουσίαση της ιστορίας του Ερωτόκριτου με τη μορφή ζωντανού δρώμενου. <http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/el/node/568592>

Activities

- 2.1: Ανάγνωση βασικών αποσπασμάτων από την ιστορία του Ερωτόκριτου.
- 2.2: Σύνδεση Λογοτεχνίας και Μουσικής μέσω της ακρόασης μελοποιημένων αποσπασμάτων του έργου.
- 2.3: Εισαγωγή στη μετρική των στίχων μέσω δικτυακού μαθήματος <http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/el/node/668047>
- 2.4: Δημιουργία πινάκων όπου απεικονίζονται οι βασικές σκηνές του έργου.
- 2.5: Οι μαθητές ηχογραφούν τα αποσπάσματα σε μορφή απαγγελίας και μουσικής.
- 2.6: Οι πίνακες μετατρέπονται σε αρχείο power point για τις ανάγκες του δρώμενου.
- 2.7: Απομακρυσμένο σχολείο του Έβρου συντονίζει το δικτυακό δρώμενο. <http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/el/users/tryfonid>

Phase 3: Δικτυακές δοκιμές και υλοποίηση δικτυακού δρωμένου

Description of phase: Σε αυτή τη φάση οι συμμετέχοντες τόποι παρακολουθούν και αναλόγως συμμετέχουν στην παρουσίαση της προετοιμασίας με τη μορφή ζωντανού δικτυακού δρωμένου.

Activities

- 3.1: Πρώτη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης
- 3.2: Δεύτερη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης
- 3.3: Τρίτη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης
- 3.4: Τέταρτη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης
- 3.5: Τελικό δρώμενο

LanguageLanguage

Greek

Domain Domain

Music

PhasesPhases

1.Εισαγωγή στην ιστορία του λογοτεχνικού έργου:"Ερωτόκριτος"

Description of phaseDescription of phase

Οι μαθητές έχουν μια πρώτη γνωριμία με το λογοτεχνικό έργο ακούγοντας το παράλληλα να ερμηνεύεται από διάφορους καλλιτέχνες.

PhasesPhases

2.Προετοιμασία ενός δικτυακού δρωμένου βασισμένο στον Ερωτόκριτο

Description of phaseDescription of phase

Οι μαθητές προετοιμάζουν την παρουσίαση της ιστορίας του Ερωτόκριτου με τη μορφή ζωντανού δρώμενου.<http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/el/node/568592>

Learning activitiesLearning activities

2.1 Ανάγνωση βασικών αποσπασμάτων από την ιστορία του Ερωτόκριτου.

2.2 Σύνδεση Λογοτεχνίας και Μουσικής μέσω της ακρόασης μελοποιημένων αποσπασμάτων του έργου.

2.3 Εισαγωγή στη μετρική των στίχων μέσω δικτυακού μαθήματος <http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/el/node/668047>

2.4 Δημιουργία πινάκων όπου απεικονίζονται οι βασικές σκηνές του έργου.

Description: <http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/sites/default/files/p1030485.jpg>

2.5 Οι μαθητές ηχογραφούν τα αποσπάσματα σε μορφή απαγγελίας και μουσικής.

2.6 Οι πίνακες μετατρέπονται σε αρχείο power point για τις ανάγκες του δρώμενου.

2.7 Απομακρυσμένο σχολείο του Έβρου συντονίζει το δικτυακό δρώμενο.<http://ods-portal-dev.intrasoft-intl.com/beta/el/users/tryfonid>

PhasesPhases

3.Δικτυακές δοκιμές και υλοποίηση δικτυακού δρωμένου

Description of phaseDescription of phase

Σε αυτή τη φάση οι συμμετέχοντες τόποι παρακολουθούν και αναλόγως συμμετέχουν στην παρουσίαση της προετοιμασίας με τη μορφή ζωντανού δικτυακού δρωμένου.

Learning activitiesLearning activities

3.1 Πρώτη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης

3.2 Δεύτερη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης

3.3 Τρίτη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης

3.4 Τέταρτη πειραματική δοκιμή- Δικτυακή δοκιμή του σεναρίου σύνδεσης

3.5 Τελικό δρώμενο